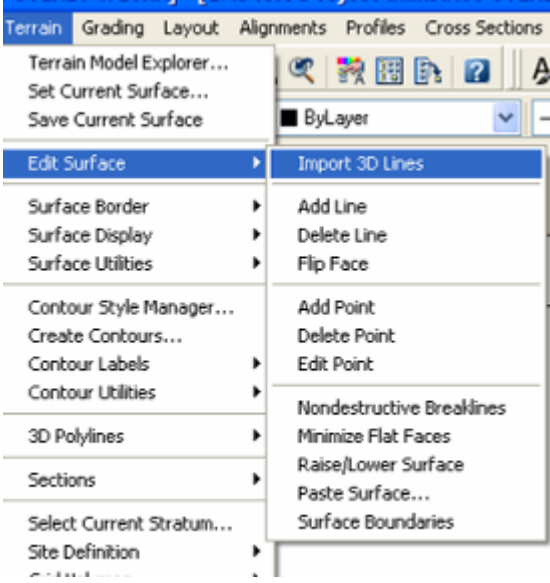


DK Build

Point Import

* كيف يمكن استيراد و تعديل السطح ؟



Import 3D line ← Edit surface ← Terrain

ثم نبدأ التعديل بأحد الخيارات التالية :

خط بين نقطتين (لاعتماده عليها

لحساب الكنتور وغيره) من الأمر :

Add line ← Edit surface ← Terrain

ثم تختار النقطتان التي يصل بينهما الخط.

لحذف خط نستخدم

Delet line ← Edit surface ← Terrain

ولجعل البرنامج يعدل من الخطوط ذاتيا

من الأوامر :

Flip face ← Edit surface ← Terrain

ولإدخال نقطة لها ارتفاع جديد أو خاص

ويكون عدة خطوط اتوماتيكاً من الأمر :

Add point ← Edit surface ← Terrain

وندخل الارتفاع

أما لتعديل ارتفاع نقطة قديمة فمن الأمر :

Add point ← Edit surface ← Terrain

الارتفاع الجديد

أما لحذف نقطة كاملة مع الخطوط المرتبطة بها من الأمر :

Delete point ← Edit surface ← Terrain

علماً أنه في كل مرة من الأوامر السابقة

يجب حفظ التعديل في السطح الحالي

باستخدام الأمر save Current surface

ويعاد الاستيراد الجديد لرؤية التعديل من

الأمر Import 3D line